

Plan de sustituciones del Departamento de Arquitectura y Tecnología de Computadores Última actualización 18/05/2021

1.- Asignaturas con varios profesores de teoría y/o prácticas:

- 1.1.- En las asignaturas en las que existen varios profesores de teoría, caso de ser necesaria la sustitución urgente de un profesor de teoría, lo hará alguno de los otros profesores de teoría. En caso de no haber profesor de teoría disponible, la sustitución la haría uno de los profesores de prácticas de la misma asignatura. En caso de no haber tampoco profesor de prácticas disponible para sustituir al de teoría, la sustitución la haría un profesor de asignatura afín a la del profesor sustituido.
- 1.2.- En las asignaturas en las que existen varios profesores de prácticas, caso de ser necesaria la sustitución urgente de un profesor de prácticas, lo hará alguno de los otros profesores de prácticas. En caso de no haber profesor de prácticas disponible, la sustitución la haría uno de los profesores de teoría de la misma asignatura. En caso de no haber tampoco profesor de teoría disponible para sustituir al de prácticas, la sustitución la haría un profesor de asignatura afín a la del profesor sustituido.

2.- Asignaturas con un sólo profesor de teoría y varios de prácticas o viceversa:

- 2.1.- En las asignaturas en las que existe un sólo profesor de teoría y varios de prácticas, caso de ser necesaria la sustitución urgente del profesor de teoría, lo hará alguno de los profesores de prácticas. En caso de no haber profesor de prácticas disponible para sustituir al de teoría, la sustitución la haría un profesor de asignatura afín a la del profesor sustituido.
- 2.2.- En las asignaturas en las que existen varios profesores de teoría, pero sólo un sólo profesor de prácticas, caso de ser necesaria la sustitución urgente del profesor de prácticas, lo hará alguno de los profesores de teoría. En caso de no haber profesor de teoría disponible para sustituir al de prácticas, la sustitución la haría un profesor de asignatura afín a la del profesor sustituido.

3.- Asignaturas con un sólo profesor de teoría y un sólo profesor de prácticas:

3.1.- En las asignaturas en las que existe un sólo profesor de teoría, y un sólo profesor de prácticas distinto del de teoría, caso de ser necesaria la sustitución urgente de alguno de ellos (teoría/prácticas), lo hará el otro profesor (prácticas/teoría). En caso de no haber profesor para hacer la sustitución, ésta se realizaría un profesor de asignatura afín a la del profesor sustituido.







3.2.- En las asignaturas en las que existe un sólo profesor de teoría, y un sólo profesor de prácticas y resulta ser el mismo para teoría y prácticas, caso de ser necesaria la sustitución urgente del mismo, lo hará otro profesor de asignatura afín a la del profesor sustituido.

AFINIDAD DE ASIGNATURAS DEL DEPARTAMENTO DE ARQUITECTURA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES DE LA UNIVERSIDAD DE GRANADA.

En el siguiente documento se emplean las siguientes abreviaturas:

GI = Grado en Ingeniería Informática

GIM_GIADE = Dobles Grados en Ingeniería Informática y Matemáticas / Ingeniería Informática y ADE

GT = Grado en Ingeniería de Tecnologías de Telecomunicación

GEI = Grado en Ingeniería Electrónica Industrial

GF = Grado en Física

GQ = Grado en Química

MI = Máster en Ingeniería Informática

MT = Máster en Ingeniería de Telecomunicación

MEI= Máster en Ingeniería Electrónica Industrial

MCDIC = Máster en Ciencia de Datos e Ingeniería de Computadores

MS = Máster de Secundaria

MIdeA = Máster en Ciencias y Técnicas de la calidad del agua

MTransMed = Máster Universitario en Investigación Traslacional y Medicina Personalizada

MBR = Máster de Biomediciona Regenerativa

MTIMM=Máster en Tecnologías para la Investigación de Mercados y Marketing (Campus Ceuta)

MTD=Máster Transformación Digital

- 1. Asignaturas de la temática Fundamentos de Computadores
 - a. Fundamentos de Informática (GT)
 - b. Fundamentos de Informática (GEI)
- 2. Asignaturas de la temática Tecnología de Computadores
 - a. Tecnología y Organización de Computadores (GI)
 - b. Tecnología y Organización de Computadores (GIM_GIADE)
- 3. Asignaturas de la temática Estructura de Computadores
 - a. Estructura de Computadores (GI)
 - b. Estructura de Computadores (GIM_GIADE)
 - c. Sistemas con Microprocesadores (GI)
 - d. Procesadores Integrados (GIE)







- e. Sistemas Empotrados (GI)
- f. Sistemas con Procesadores Integrados (MEI)
- 4. Asignaturas de la temática Arquitectura de Computadores
 - a. Arquitectura de Computadores (GI)
 - b. Arquitectura de Computadores (GIM_GIADE)
 - c. Arquitectura de Sistemas (GI)
 - d. Arquitecturas Especializadas para Telecomunicaciones (GT)
 - e. Arquitecturas y Computación de Altas Prestaciones (GI)
 - f. Arquitecturas de Altas prestaciones para Telecomunicaciones (MT)
 - g. Arquitecturas de Altas Prestaciones para Visión (MCDIC)
- 5. Asignaturas de la temática Ingeniería de Servidores
 - a. Ingeniería de Servidores (GI)
 - b. Ingeniería de Servidores (GIM GIADE)
 - c. Centros de Procesamiento de Datos (GI)
 - d. Infraestructura Virtual (GI)
 - e. Servidores Web de Altas Prestaciones (GI)
 - f. Cloud Computing: Fundamentos e Infraestructuras (MI)
 - g. Ingeniería de Servidores Web (MCDIC)
 - h. Servidores Seguros (MCDIC)
- 6. Asignaturas de la temática Diseño e Innovación Tecnológica
 - a. Desarrollo de Hardware Digital (GI)
 - b. Tecnologías Emergentes (GI)
 - c. Periféricos y Dispositivos de Interfaz Humana (GI)
 - d. Sistemas Electrónicos Digitales (GT)
 - e. Sistemas Electrónicos Integrados (MT)
 - f. Sistemas Críticos (MI)
 - g. Sistemas Empotrados y Co-Diseño Hw/Sw (MCDIC)
- 7. Asignaturas de la temática Control Industrial
 - a. Sistemas de Control (GT)
 - b. Ingeniería de Sistemas (GEI)
 - c. Control Digital de Sistemas Mecatrónicos (MEI)
 - d. Automática (GEI)
 - e. Informática y Comunicaciones Industriales (GEI)
 - f. Informática Industrial (GI)
 - g. Domótica (GEI)
 - h. Domótica (MI)
- 8. Asignaturas de la temática Internet de las Cosas
 - a. Internet de las Cosas (MCDIC)







- b. Internet de las cosas y Computación en la nube (MTD)
- c. Dispositivos inteligentes y marketing (MTIMM)
- 9. Asignaturas de la temática Programación
 - a. Programación (GF)
 - b. Fundamentos de Programación Científica en Química (GQ)
 - c. Introducción a la Programación para Ingeniería de Computadores (MCDIC)
 - d. Técnicas de programación avanzada (MIdeA)
- 10. Asignaturas de la temática Robótica
 - a. Mecatrónica y Sistemas Aeroespaciales (MCDIC)
 - b. Diseño y construcción de vehículos no tripulados (MEI)
 - c. Robótica móvil (MEI)
 - d. Neurociencia Computacional y Neuroingeniería (MCDIC)
 - e. Sistemas de Visión Bioinspirados (MCDIC)
 - f. Robótica móvil y Neuro-robótica (MCDIC)
- 11. Asignaturas de la temática Emprendimiento
 - a. Desarrollo de la innovación tecnológica (MEI)
 - b. Proyectos de Ingeniería en la Empresa (MI)
 - c. Emprendimiento y transferencia (MCDIC)
- 12. Asignaturas de la temática Bioinformática
 - a. Biología Computacional con Big Data-omics e Ingeniería Biomédica (MCDIC)
 - b. Medicina Computacional (MTransMed)
 - c. Procesamiento de la Señal de Altas Prestaciones en Biomedicina (MCDIC)
 - d. Tecnología del DNA (MBR)
- 13. Asignaturas de la temática Clasificación y Optimización
 - a. Computación de Altas Prestaciones para Clasificación y Optimización (MCDIC)
 - b. Modelado de Sistemas y Predicción de Series Temporales (MCDIC)
- 14. Asignaturas de la temática Metodologías de Enseñanza e Investigación
 - a. Aprendizaje y Enseñanza de la Tecnología y Procesos Industriales e Informática (MS)
 - b. Metodología de la Investigación (MCDIC)



