



Departamento de
Ingeniería de
Computadores,
Automática y Robótica

Todo sobre CODE-2 (Computador didáctico elemental, versión 2)

- Vídeos sobre la estructura, programación y uso de CODE-2:
 - [Lenguaje máquina del procesador Code-2. \(35:59\)](#)
 - [Programación del Code-2. \(29:39\)](#)
 - [Utilización de Code-2. \(23:21\)](#)
 - [Lenguaje ensamblador de Code2. \(29:41\)](#)
- [Emulador de CODE-2 \(zip, 300KB\)](#)
- Entorno de CODE-2:
 - [Entorno integrado, versión convencional \(Formato ZIP de 300KB\)](#)
 - [Entorno integrado, versión para pantallas de alta resolución \(Formato ZIP de 298KB\)](#)
 - [Ensamblador \(Formato ZIP de 39KB\)](#)
 - [Programa de prueba \(zip\).](#)
 - [Programa de prueba que cuenta cuántos números positivos, negativos y cero hay en un área de memoria \(zip\)](#)
- [Descripción e historia de CODE-2](#)
- [Diseño de CODE-2 en VHDL \(zip\)](#)

Película de ciencia-ficción realizada en 1998 por Miguel Ángel Sánchez Cogolludo, alumno de 2º informática de la Universidad de Granada.