

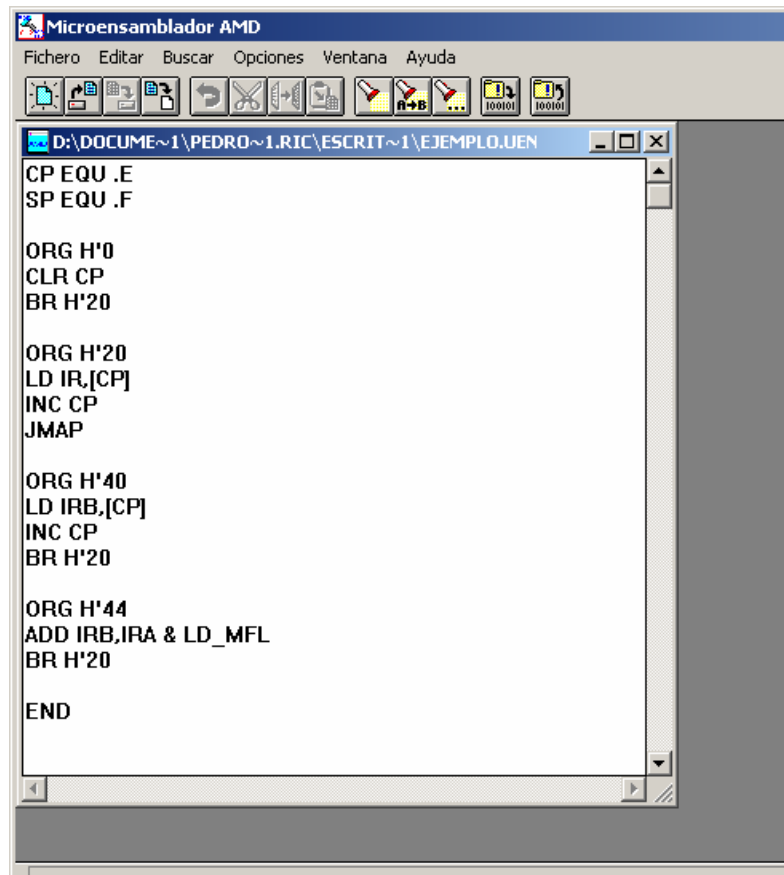
## Compilar un ejemplo sencillo

En la carpeta COMPILADOR tenemos la herramienta para compilar las memorias de control que desarrollaremos en la práctica *MICROENS.EXE* :

Nombre	Tamaño
EJEMPLOS	
AMDHELP.HLP	145 KB
BC40RTL.DLL	208 KB
BID540.DLL	63 KB
BTINST.LOG	4 KB
BWCC.DLL	162 KB
LEEME.TXT	1 KB
MENUAMD.EXE	359 KB
MICROENS.EXE	129 KB
MONITOR2.EXE	96 KB
MONITOR.EXE	108 KB
OWL200.DLL	550 KB

Esta herramienta tiene un editor de texto en el que podemos crear los archivos con extensión UEN (“micro-ensamblador”) y compilarlos (usando el menú de OPCIONES->ENSAMBLAR).

En el fichero comprimido con el compilador encontramos un ejemplo ya preparado de memoria de control. Se trata de una serie de microinstrucciones :



```

D:\DOCUME~1\PEDRO~1\RIC\ESCRIT~1\EJEMPLO.UEN
CP EQU .E
SP EQU .F

ORG H'0
CLR CP
BR H'20

ORG H'20
LD IR,[CP]
INC CP
JMAP

ORG H'40
LD IRB,[CP]
INC CP
BR H'20

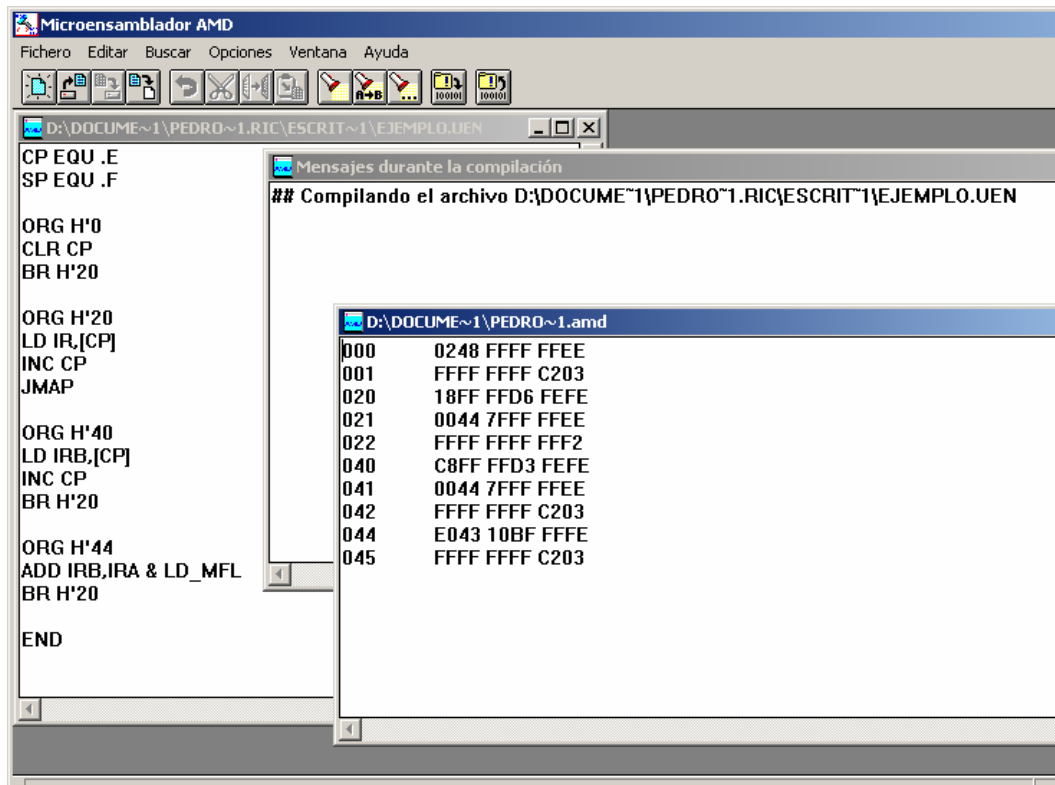
ORG H'44
ADD IRB,IRA & LD_MFL
BR H'20

END

```

Para compilarla, sólo tenemos que seleccionar la opción correspondiente. Nos aparecerán una serie de ventanas con información sobre la compilación. Nos interesa primero la que muestra los posibles errores de compilación (en la siguiente captura no hay

errores de compilación). También nos interesa la ventana que muestra el fichero .AMD que es el contenido de la memoria de control que luego cargaremos en el simulador:



En el caso de cometer algún error, en la ventana de errores nos mostrará el error y la línea donde se ha producido. En la siguiente captura, hemos introducido un error en la línea 11 (la microinstrucción JMARRRRRRR no existe). De esta forma, sabremos dónde ir a corregir:

