

INSTITUCIONAL

# Estudiantes de la Escuela de Informática desarrollan cinco productos en un fin de semana

03/02/2014

Se trata de aplicaciones para control de máquinas de café, seguimiento de traducciones y de encargos en una imprenta, encargos de galletas personalizadas y creación de imágenes con la tipografía "Granada tierra soñada".



Foto: UGR

*Treinta alumnos de último año del Grado en Ingeniería Informática han desarrollado proyectos reales presentados por empresas asociadas a Cocorocó*

El fin de semana pasado ha tenido lugar una experiencia nueva en el entorno del **espacio de coworking Cocorocó** en la ciudad de Granada. Treinta alumnos de último año del Grado en Ingeniería Informática han desarrollado **proyectos reales presentados por empresas asociadas** a Cocorocó, realizando en el espacio de unos días aplicaciones para control de máquinas de café, seguimiento de traducciones y de encargos en una imprenta, encargos de galletas personalizadas y creación de imágenes con la tipografía "Granada tierra soñada".

La experiencia surgió a **iniciativa de los profesores de la Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática**, Sergio Alonso y José María Guirao, de la asignatura "Desarrollo de Aplicaciones para Internet" y Juan Julián Merelo, de la asignatura "Infraestructura Virtual (IV)", y contó con el apoyo y alojamiento de Cocorocó Coworking.

La actividad se desarrolló a lo largo de cuatro días. **El jueves 23 de enero se presentaron los**

**diferentes proyectos por parte de Cocorocó y los estudiantes eligieron cinco** de los presentados. El viernes 24, último día lectivo antes de los exámenes en la Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática y Telecomunicaciones, los alumnos usaron las sesiones de prácticas de IV para comenzar a organizar los grupos de trabajo y aprender diferentes técnicas específicas para los proyectos.

El desarrollo se hizo con software libre y también en abierto, contó con la **tutorización de Ignacio Zafra**, de **nubbius** y se pudo seguir durante el fin de semana en la plataforma de desarrollo **GitHub**. Durante el mismo en todos los proyectos se escribieron miles de líneas de código, para llegar al domingo por la mañana con un producto funcional, que fue presentado a las empresas, profesores y tutores.

Los proyectos serán evaluados como práctica en las dos asignaturas que lo han propuesto y posteriormente por las empresas para su adquisición y puesta en práctica. **Según explica JJ Merelo, director de la Oficina de Software Libre de la Universidad de Granada, “esta experiencia demuestra que el acercamiento de la Universidad a la Empresa es positivo** tanto para el alumnado, que aprende qué tipo de problemas hay en las mismas y qué productos pueden ser interesantes para ofrecerles, así como el trabajo en equipo que es imprescindible para llevar a cabo proyectos de cierta complejidad, como para las empresas, que encuentran en Granada el talento en Tecnologías de la Información y Comunicaciones necesario para abordar proyectos de desarrollo e innovación de forma rápida y eficaz”.

Fuente: Universidad de Granada